

PREGÃO ELETRÔNICO Nº [XXXXXX/METROFOR/UNIDADE REQUISITANTE]

PROCESSO Nº [digitar o nº do SPU]

UASG: 943001

NÚMERO COMPRASNET: [preenchido pela equipe de análise]

ANEXO IV – TABELA DE REFERÊNCIA PARA PROPOSTA DE LANCES

LICITAÇÃO Nº 2025XXXX

Durante a etapa de lances as licitantes poderão ofertar lances sucessivos, desde que inferiores ao seu último lance registrado no sistema, ainda que este seja maior que o menor lance já ofertado por outra licitante, mediante a utilização da seguinte fórmula:

$$VL = VSL \times (1 - TX)$$

Onde:

VL = VALOR DO LANCE;

VSL = VALOR SUGERIDO DO LANCE que será sempre 1.000,00.;

TX = VALOR DA TAXA PERCENTUAL APLICADA a REMUNERAÇÃO MÍNIMA MENSAL.

Esta Planilha na coluna VL (Valor do Lance) indica as unidades e valores a serem lançados no sistema de pregão eletrônico, durante a Sessão do Pregão:

Tabela de exemplificação da elaboração de lances e propostas no Sistema de Pregão Eletrônico			
VSL (Valor Inicial Sugerido de Lance)	TX (Taxa)	VL (Valor do Lance)	RMM (Remuneração Mínima Mensal) Ofertada
1.000,00	0,00%	1.000,00	R\$ 137.652,25
1.000,00	1,00%	990,00	R\$ 139.028,77
1.000,00	1,50%	985,00	R\$ 139.717,04
1.000,00	2,00%	980,00	R\$ 140.405,30
1.000,00	2,50%	975,00	R\$ 141.093,56
1.000,00	3,00%	970,00	R\$ 141.781,82

Fonte: Elaborado pelo Autor.

* A unidade numérica 1.000,00 equivale a R\$ 137.652,25, valor inicial mínimo previsto para a remuneração mínima mensal.

Obs1: O Valor da Taxa Percentual será utilizado, nesta etapa de lances, como valor numérico que subtrairá do valor sugerido de 1.000,00 conforme fórmula acima, a fim de possibilitar a competição entre os licitantes no Sistema do Pregão Eletrônico;

Obs2: Para o cálculo da Remuneração Mínima Mensal correspondente ao lance ofertado basta aplicar a TX (taxa percentual) ao valor da remuneração mínima mensal definida no edital de R\$ 137.652,25, através da aplicação da Fórmula:

$$\text{RMM ofertada} = \text{RMM inicial (R\$ 137.652,25)} \times (1 + \text{TX});$$

Obs3: Serão consideradas apenas DUAS casas decimais.